

Programm LINFUNK (TI-82 STATS)

Hier kann man versuche einen Funktionsterm zu erraten von einer grafischen Darstellung der Funktion, die der Taschenrechner vorgibt.

Eingabe: Zuerst drückt man [PRGM][→][→] NEW 1:Create New [ENTER] und gibt einen Namen für das Programm ein, z.B: LINFUNK (Wobei die Taste ALPHA schon fixiert ist, man muss nur die Buchstaben eingeben und mit [ENTER] abschließen.

Danach kommt die folgende Eingabe (jede Zeile mit [ENTER] abschließen!)

Spezielle Symbole und Befehle findet man allgemein unter [2nd] [CATALOG; über 0] oder wie angegeben

→ bedeutet die [STO>]-Taste

<pre>randInt(1,3)*(-1)^randInt(1,2)/2→M randInt(-3,3)→N randInt(-3,-1)→A randInt(0,3)→B</pre>	<p>randInt findet man mit [2nd] [CATALOG; über 0] R... das ergibt eine Zufallszahl zwischen 1 und 3 M ist das k der internen Funktion, N ist das d davon ($y=M*x+N$). A und B sind x-Werte für die Punkte</p>
<pre>Func: FnOff: PlotsOff: ClrHome</pre>	<p>findet man mit [2nd] [CATALOG; über 0] das sind Startwerte für den Bildschirmaufbau</p>
<pre>-11→Xmin: 11→Xmax: 1→Xscl -9→Ymin: 9→Ymax: 1→Yscl 3→Xres</pre>	<p>Xmin,... findet man unter [VARS] 1:Window das sind die Werte für die WINDOW-Einstellung</p>
<pre>Disp "Y=K*X+D"</pre>	<p>Disp (Display) erhält man mit [PRGM][→] I/O [3: Disp] den Rest mit [ALPHA] und dem Symbol</p>
<pre>Lbl L</pre>	<p>das ist der Start der Schleife</p>
<pre>Pt-On(A,A*M+N,2) Pt-On(B,B*M+N,2) Text(45,1,"Y=?") DispGraph: Pause</pre>	<p>damit werden 2 Punkte (als Kästchen) ausgegeben</p>
<pre>Prompt K,D "KX+D"→Y1 If M=K Text(55,1,"K=RICHTIG") If M≠K Text(55,1,"K=FALSCH") If N=D Text(55,50,"D=RICHTIG") If N≠D Text(55,50,"D=FALSCH") Pt-On(A,A*M+N,2) Pt-On(B,B*M+N,2) If M=K and N=D Then Pause: ClrHome Disp "ENTER=NOCH MAL" Else Goto L End</pre>	<p>Eingabe der geratenen Werte für k und d und Abspeichern auf Y_1 – Funktion (erhält man mit [VARS] > Y-VARS 1:) wenn k richtig geraten wenn k falsch geraten wenn d richtig geraten wenn d falsch geraten Ausgabe der Punkte wenn komplett richtig geraten dann Schlussaufforderung ansonsten noch einmal raten</p>

Editor beenden mit [2nd] [QUIT].

Um das Programm auszuführen, [PRGM] EXEC und das Programm LINFUNK [ENTER] wählen